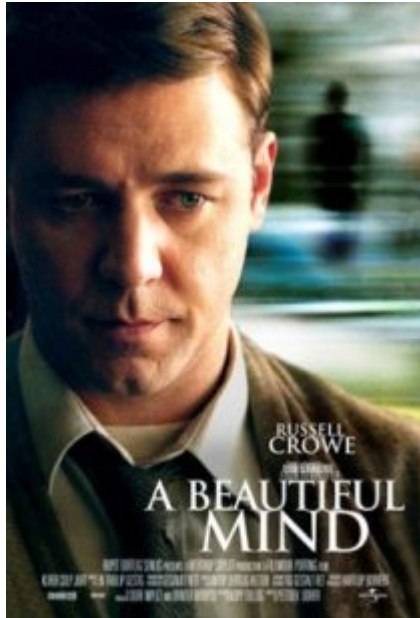




Teoría de juegos

Economía, 25/10/2015



La teoría de juegos es una herramienta que podemos aplicar también en las decisiones desde la izquierda, para conseguir una mejora de la equidad en la sociedad. Comprimidos de 3conomía de izqui3rda

Las decisiones

Las personas, con nuestras **decisiones**, determinamos la **realidad económica**; podemos perpetuar la actual situación de injusticia o podemos incidir para cambiarla. Desde la perspectiva de la izquierda, con el objetivo de mejorar la **equidad** en la sociedad, es muy importante **comprender** qué motiva nuestras decisiones económicas, políticas,...

Una herramienta potente para analizar los comportamientos y las estrategias en nuestras decisiones es la **teoría de juegos** que se aplica en diferentes campos: en economía, en negociaciones políticas, en inteligencia artificial,...

Los componentes de un juego

En cada situación tenemos unos **jugadores** que **interactúan** entre ellos, conscientes de que la decisión de cada uno tiene efectos en los demás. Pueden cooperar o competir buscando mejorar su situación.

Cada jugador tiene diferentes alternativas entre las que tiene que **decidir**. Parte de un análisis de las posibles estrategias y de los resultados que les correspondería a él y a sus contrincantes.

Depende de las características de la situación que nos podemos encontrar con juegos de suma cero (en el que ganan unos lo que pierden los otros), juegos en los que pueden ganar todos...

La teoría de juegos sirve para ligar

Para captar mejor estos conceptos, lo mejor es poner un ejemplo.

En la película "**Una mente maravillosa**", que trata la vida de **John Forbes Nash** (premio Nobel por sus aportaciones a la teoría de juegos), se ve una situación en la que un joven Nash entraba en un baile con sus amigos y veían un grupo de chicas, entre las que destacaba una por ser muy atractiva.

El comportamiento habitual sería que los jóvenes **compitiesen** para conseguir bailar con la más guapa. Pero Nash hizo notar a sus amigos que, si todos iban detrás de la misma chica, a las otras no les gustaría y posiblemente ningún chico se lo pasaría

bien. Descartaron, pues, competir y decidieron llevar a cabo una estrategia de **cooperación**: cada chico fue a hablar con una de las chicas, dejando de lado la más atractiva.

Los chicos i las chicas **ligaron**, bailando toda la tarde y se lo pasaron muy bien, a excepción de la chica atractiva que no entendió lo que había pasado, acostumbrada a que siempre era la que tenía más éxito.

Ya me perdonareis si he modificado un poco la historia pero hace mucho tiempo que vi la película y no tengo mala memoria.

Aplicaciones a la realidad

La teoría de juegos se basa en **modelos**, en simplificaciones de la realidad que permiten sacar conclusiones y aplicarlas a **situaciones reales**.

Es habitual que los trabajadores necesiten mejorar sus condiciones laborales (salario...). Tienen dos estrategias posibles: pueden **competir** con el resto de trabajadores o pueden **colaborar** con los demás compañeros en un sindicato. ¿Cuál de estas estrategias sería la mejor ?

También en el campo de las relaciones laborales, también tiene aplicación la teoría de juegos en la **negociación colectiva**. Empresarios i trabajadores tienen que definir una estrategia que mejore su situación; en este caso el beneficio de unos siempre implicará un perjuicio en la situación de los otros (**juego de suma cero**).

Muchas situaciones más pueden analizarse con la teoría de juegos: las estrategias en una confrontación electoral, las decisiones dentro de la pareja, las decisiones de las empresas en el mercado, las negociaciones en la Unión Europea...

En una próxima entrada hablaré del "dilema del prisionero", una situación muy conocida en la teoría de juegos que permite analizar las consecuencias sociales de las decisiones individuales.